

YEMEN · OCÉANO ÍNDICO

SOCOTRA

El lugar más extraño del mundo

Mar y nov 2027

SALIDAS

10 días

DURACIÓN

6 a 12

VIAJEROS

2.550 €

POR PERSONA

Una isla como ninguna otra

Socotra es una isla remota del océano Índico, casi intacta, con paisajes surrealistas, una cultura ancestral y sin turismo de masas. Su naturaleza no existe en ningún otro sitio: un tercio de sus plantas son endémicas, como el árbol botella (*Adenium obesum*). Árboles de sangre de dragón con forma de paraguas, árboles botella que florecen sobre la roca, dunas blancas que caen al mar y lagunas turquesa.

Durante diez días recorreremos bosques de árboles de sangre de dragón, largas playas de arena blanca y las dunas de Arher, que se funden con el océano Índico. Combinamos caminatas suaves de una a tres horas, pistas en 4x4, navegación en barca local, snorkel y tiempo de descanso, con varias noches de campamento. Un viaje pausado e inmersivo, sin prisas por ir de un sitio a otro.

Viajamos en grupo reducido, con guías locales socotríes que conocen cada rincón de la isla y, en grupos de 8 o más personas, un guía acompañante de Latitud37 desde España.



Laguna de Detwah · días 2 y 3

Temporada

La ventana para viajar a Socotra es de octubre a abril. Después, el monzón cierra la isla.

SALIDAS	DURACIÓN	GRUPO
Marzo y noviembre 2027	10 días · 9 noches	6 a 12 personas mínimo 6

PRECIO	ALOJAMIENTO	NIVEL
2.550 € por persona	7 noches de campamento + 2 de hotel en Jeddah	Caminatas de 1 a 3 h sin condición física especial

QUÉ TE APORTA ESTE VIAJE

- 1 Paisajes de otro planeta
- 2 Playas desiertas de ensueño
- 3 Desconexión digital y aventura real
- 4 Una biodiversidad endémica única
- 5 La hospitalidad del pueblo socotrí



Árbol de sangre de dragón al atardecer

Día a día

DÍA
1

Llegada a Jeddah

Llegamos a Jeddah, en la costa saudí del mar Rojo, punto de encuentro del grupo. Nos instalamos en el hotel y descansamos. Por la noche, cena de bienvenida: primeras presentaciones y repaso del viaje.

■ Noche: Hotel en Jeddah

DÍA
2

Vuelo a Socotra · Qalansiya y laguna de Detwah

Traslado en grupo del hotel al aeropuerto y vuelo a la isla. Nada más aterrizar salimos en 4x4 hacia el extremo noroeste, a Qalansiya, y bajamos a la laguna de Detwah: arena blanca, aguas turquesa y el primer baño del viaje.

▲ Noche: Campamento en la laguna de Detwah

DÍA
3

En barca a la playa de Shuaab

Navegamos en barca local por la costa hasta la playa de Shuaab, en el extremo occidental de la isla. Con suerte, nos acompañarán los delfines. Tiempo de playa y baño, visita a la cueva del Hombre y regreso a Detwah.

▲ Noche: Campamento junto a la laguna de Detwah

DÍA
4

Meseta de Dixam, wadi Dirhur y Firmhen

Subimos al corazón de la isla. Desde la meseta de Dixam nos asomamos al cañón de Dirhur y llegamos a Firmhen, el gran bosque de árboles de sangre de dragón. Por el camino, árboles botella en flor.

▲ Noche: Campamento en Firmhen

DÍA
5

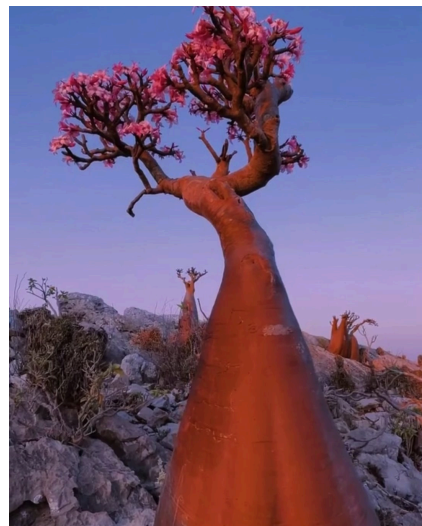
El sur: playa de Omak, cueva de Digub y dunas de Zahek

Bajamos a la costa sur, la más salvaje. Playa de Omak, la cueva de Digub y las dunas de arena blanca de Zahek, que se levantan junto a las montañas.

▲ Noche: Campamento en la costa sur



Dixam · día 4



Árbol botella en flor



Árboles de sangre de dragón al anochecer

Día a día (continuación)

DÍA
6

Wadi Klesihan y Arher

Caminamos por el cañón blanco de Wadi Klesihan y nos bañamos en sus piscinas naturales, entre árboles botella en flor. Por la tarde llegamos a Arher, donde una gran duna cae directa al mar.

▲ Noche: Campamento frente al mar en Arher

DÍA
7

La cueva de Hoq

Salimos a primera hora caminando hacia la cueva de Hoq, una enorme cavidad con formaciones de estalactitas. Volvemos a comer a Arher y tenemos la tarde para la playa y la duna.

▲ Noche: Campamento junto a la playa de Arher

DÍA
8

Homhil y Dihamri

En la meseta de Homhil nos espera una piscina natural asomada al mar, entre árboles de sangre de dragón y de incienso. Terminamos en el área marina protegida de Dihamri: playa de coral y snorkel.

▲ Noche: Campamento frente al mar en Dihamri

DÍA
9

Adiós a Socotra

Desmontamos el último campamento y nos despedimos de la isla. Traslado al aeropuerto y vuelo a Jeddah.

■ Noche: Hotel en Jeddah (incluido)

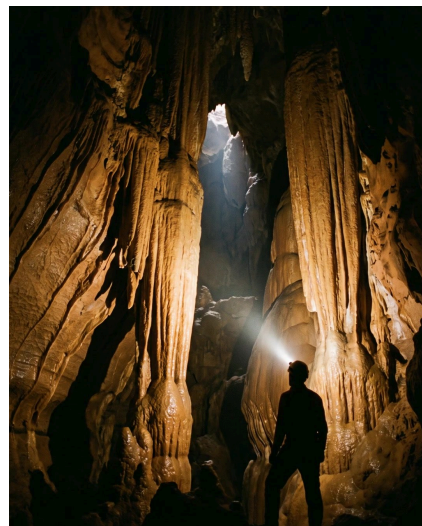
DÍA
10

Vuelta a casa

Vuelo de regreso a España. Te recomendamos volver uno o dos días más tarde para conocer Jeddah: podemos organizarte actividades opcionales culturales o gastronómicas, o dejarte tiempo libre (noches extra no incluidas).



Arher · días 6 y 7



Cueva de Hoq · día 7



Noches de campamento

Qué incluye tu viaje

2.550 € POR PERSONA	600 € al reservar tu plaza	800 € 90 días antes de la salida	800 € 60 días antes de la salida	350 € en destino, en efectivo y en dólares estadounidenses
-------------------------------	--------------------------------------	--	--	--

Grupo mínimo de 6 personas.

INCLUYE

- ✓ Diseño, organización y coordinación del viaje
- ✓ Seguro de viaje y médico con anulación (IATI, modalidad Mochilero)
- ✓ Noche de hotel en Jeddah el día de llegada
- ✓ Noche de hotel en Jeddah el día 9, al volver de Socotra
- ✓ Traslado en grupo del hotel al aeropuerto el día 2
- ✓ Vuelo interno Jeddah – Socotra – Jeddah
- ✓ Gestión y tasa del visado de Socotra (unos 150 \$)
- ✓ Vehículo 4x4 con conductor todos los días en Socotra
- ✓ Alojamiento en campamento con todo el equipo necesario
- ✓ Pensión completa en Socotra (desayuno, comida y cena)
- ✓ Tasas de acceso a las reservas naturales
- ✓ Guías locales expertos
- ✓ Guía acompañante desde España en grupos de 8 o más personas

NO INCLUYE

- Vuelo internacional hasta Jeddah
- Visado de Arabia Saudí (unos 100 \$, se tramita online)
- Comidas en Jeddah
- Traslado aeropuerto – hotel en Jeddah el día 1 (cada viajero llega a una hora distinta)
- Noches extra en Jeddah
- Propinas
- Gastos personales (lavandería, llamadas, etc.)
- Regreso anticipado o abandono por causas ajenas a la agencia
- Equipo personal de expedición, ropa y material de buceo
- Cualquier actividad o servicio no descrito en «Incluye»



Campamento junto al mar



Árboles botella en flor



Duna de Arher · días 6 y 7

Información práctica

PASAPORTE

Con más de 6 meses de validez y al menos 6 páginas en blanco. Recomendamos evitar llevar sellos de Israel.

SEGURO

Incluido un seguro de viaje IATI, modalidad Mochilero, con asistencia médica y anulación. Puedes ampliarlo o sustituirlo por otra póliza.

COBERTURA MÓVIL

Muy limitada y variable: puede desaparecer por completo. La eSIM no funciona en la isla. Lo mejor es una SIM física de Etisalat comprada en los Emiratos Árabes Unidos, que funciona en Socotra sin roaming.

COMIDA

Pensión completa en Socotra (desayuno, comida y cena): base de arroz y verduras, con pollo o pescado. Adaptamos el menú a alergias e intolerancias: avísanos al reservar.

SEGURIDAD

Socotra se considera segura a nivel civil: aunque pertenece a Yemen, está a cientos de kilómetros del conflicto del continente. Antes de viajar, consulta las recomendaciones del Ministerio de Asuntos Exteriores.

VISADOS

El visado de Socotra (unos 150 \$) está incluido y lo gestionamos nosotros. El visado de Arabia Saudí (unos 100 \$) se tramita online y corre de tu cuenta.

DINERO

En Socotra no hay cajeros y casi nadie acepta tarjeta. Lleva dólares estadounidenses en efectivo, en billetes pequeños y en buen estado, para compras y propinas. En Jeddah, en cambio, se puede pagar con casi cualquier tarjeta.

ALOJAMIENTO

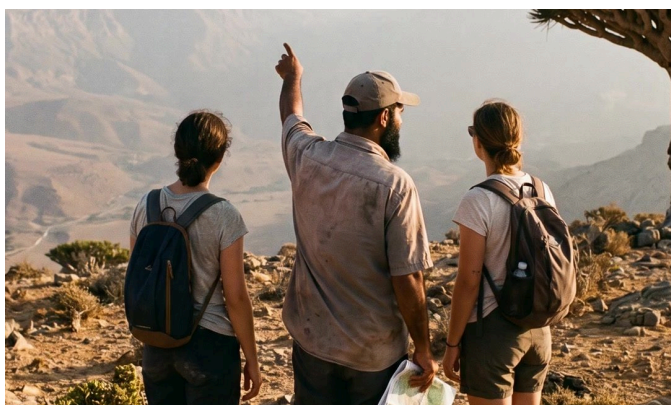
En la isla dormimos en campamentos con tiendas de campaña, que monta el equipo local. Según el campamento, hay servicios y duchas portátiles. En Jeddah, hotel.

CONDICIÓN FÍSICA

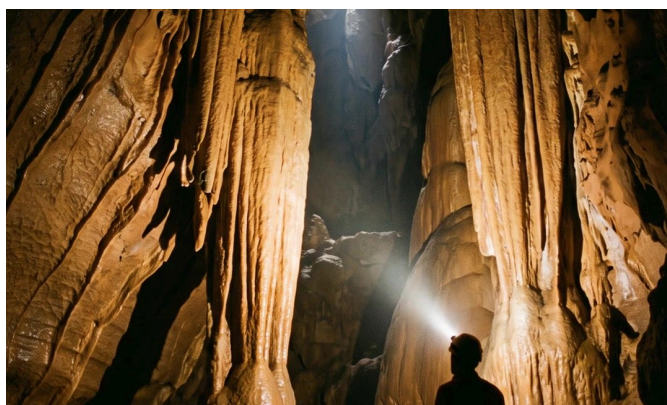
No hace falta una preparación especial. Las caminatas duran de una a tres horas y el resto de trayectos se hacen en 4x4.

EQUIPO

Cuando el grupo esté formado te enviaremos la lista de material recomendado.



Con guías que conocen cada rincón de la isla



Cueva de Hoq · día 7

¿Dudas antes del viaje?

Escríbenos o llámanos: estamos para ayudarte.

+34 672 402 041

aventuras@latitud37.com

latitud37.com

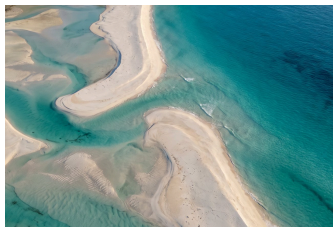
10 días

≈130 km de isla
de oeste a este

7 noches
de campamento

2 noches de hotel
en Jeddah

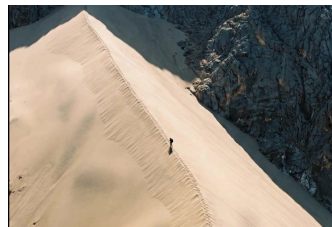
1-3 h caminatas
diarias



Laguna de Detwah · días 2-3



Firmhen desde el aire · día 4



Duna de Arher · días 6-7



Campamento junto al mar

DÍA A DÍA

Esquema: posiciones y campamentos orientativos.

1	Llegada a Jeddah Hotel y cena de bienvenida	HOTEL	6	Wadi Klesihan → Arher Cañón blanco y piscinas naturales	CAMPAMENTO
2	Vuelo a Socotra · Detwah Qalansiya y la laguna de Detwah	CAMPAMENTO	7	Cueva de Hoq Caminata a primera hora · tarde en Arher	CAMPAMENTO
3	Barca a Shuaab Delfines, playa y cueva del Hombre	CAMPAMENTO	8	Homhil → Dihamri Piscina natural y snorkel en el coral	CAMPAMENTO
4	Dixam · Dirhur · Firmhen Bosque de árboles de sangre de dragón	CAMPAMENTO	9	Vuelo a Jeddah Despedida de la isla	HOTEL
5	Omak · Digub · Zahek Playa, cueva y dunas de la costa sur	CAMPAMENTO	10	Vuelta a casa O uno o dos días más en Jeddah, con actividades opcionales	—